

<http://missionmaths76.spip.ac-rouen.fr/spip.php?article97>



# Des animations en géométrie avec GeoGebra

- Actions Mathématiques - Semaine Mathématiques et numérique 2020 -

GeoGebra

Date de mise en ligne : jeudi 30 janvier 2020

---

Copyright © Mission Maths 76 - Tous droits réservés

---

### Des animations consultables en ligne, pour manipuler virtuellement des concepts en géométrie

[GeoGebra](#) est un logiciel permettant de travailler les mathématiques et de concevoir des animations pour manipuler les propriétés mathématiques, aussi bien en calcul qu'en géométrie.

Il est intéressant de proposer ces animations aux élèves comme étape intermédiaire entre la manipulation concrète (objets) et l'abstraction (sur feuille).

Par exemple, les propriétés des figures géométriques dans l'espace pourront être travaillées concrètement par la manipulation de l'objet proprement dit, puis par la manipulation de l'objet virtuel grâce à une des ressources proposées, avant d'être finalement abordées de manière abstraite sur papier.

Ces animations sont consultables et manipulables depuis un navigateur internet comme [Mozilla Firefox](#) ou Google Chrome, et/ou depuis une tablette - il n'est donc pas nécessaire d'installer le logiciel GeoGebra.

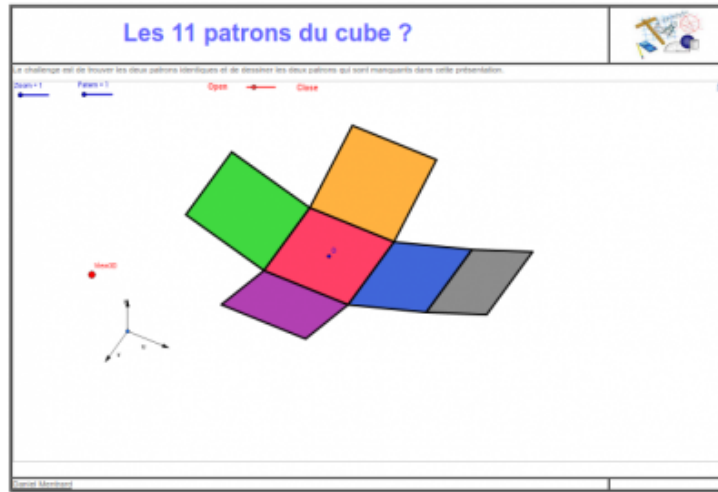
## Site officiel de GeoGebra

Sur le site officiel de GeoGebra : <https://www.geogebra.org/materials>, vous trouverez de nombreuses ressources pour tous niveaux - il est plus intéressant d'utiliser le moteur de recherche interne au site pour trouver une animation précise :

Un exemple d'animation avec le cube :

## Ressources de Daniel Mentrard

Daniel Mentrard, professeur de lycée, est l'auteur de nombreuses ressources mathématiques pour l'école élémentaire qu'il a créées avec le logiciel GeoGebra, comme par exemple cette [animation sur le cube](#) :



Les ressources qu'il propose sont librement consultables sur son site personnel :

<http://dmentrard.free.fr/GEOGEBRA/Maths/HTML/Html.html>